

Mécanique

## MODIFICATION D'UN SKATEPARK

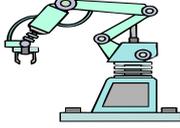


FICHE  
GUIDE

### Cahier Des Charges pour l'ajout d'un module au SKATEPARK

- **Fonction attribuée au nouveau module du skatepark** : pratique loisir du skateboard, roller et BMX.
- **Les publics qui utiliseront cet espace** : pratiquants de « freestyle » à partir de 12 ans.
- **Niveau de pratique** : perfectionnement et confirmé.
- **Type de module privilégié** : module permettant d'enchaîner au moins deux figures acrobatiques.
- **Types de matériaux** : agréable pour la glisse, durée de vie importante, résistant aux intempéries et aux détériorations causées par la pratique.
- **Budget** : il est nécessaire de rechercher un module de bon rapport qualité/prix pour ne pas dépasser le budget total du skatepark, qui est de 60 000€.
- **Terrain** : 13mx13m, soit 169m<sup>2</sup> d'espace libre en extérieur. Terrain plat.
- **Les aménagements d'agrément** : bancs, point d'eau potable pour les pratiquants, leur famille et amis.

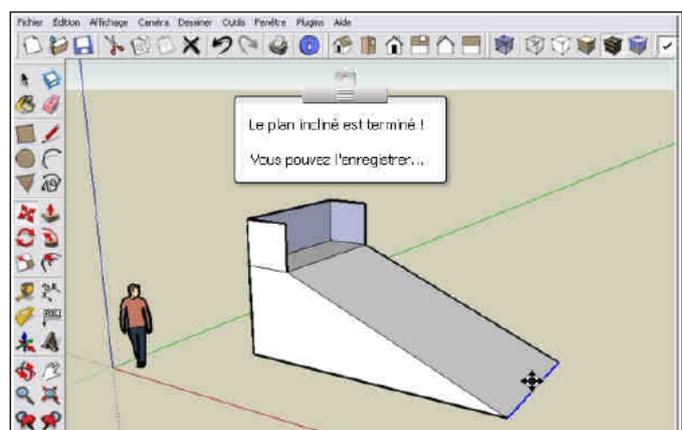
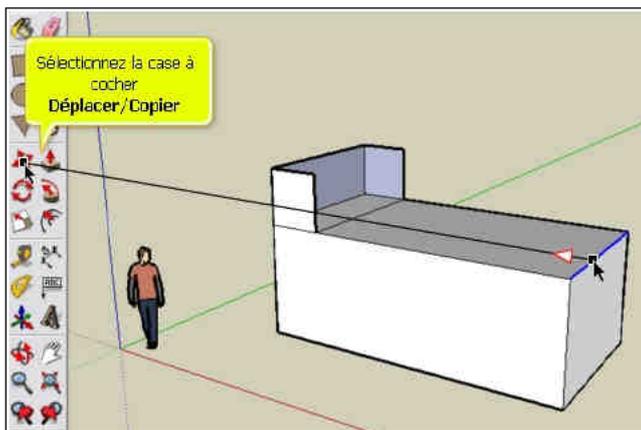
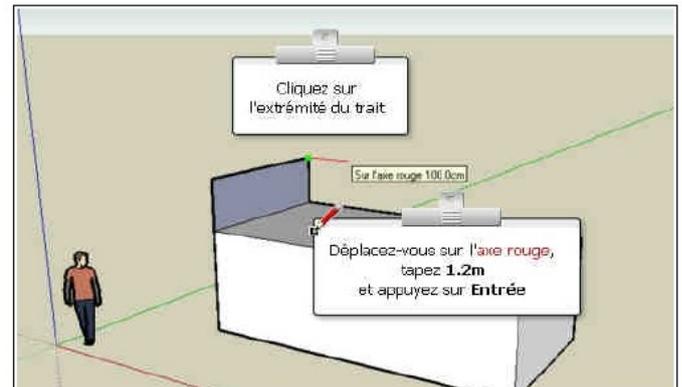
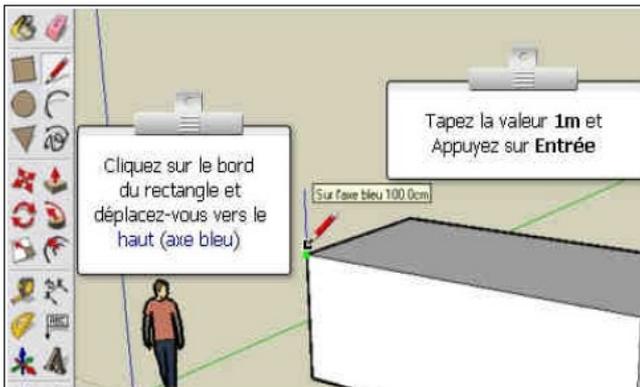
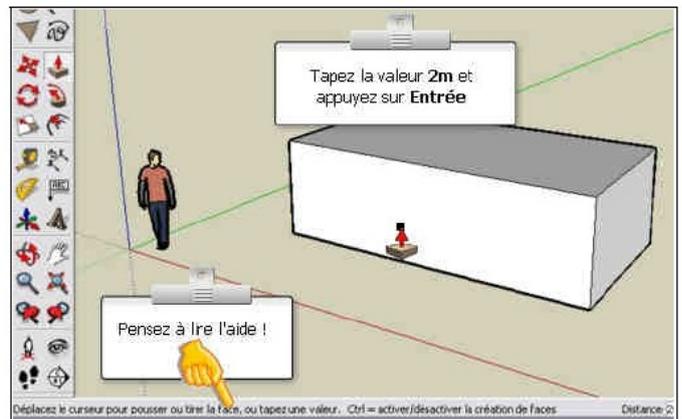
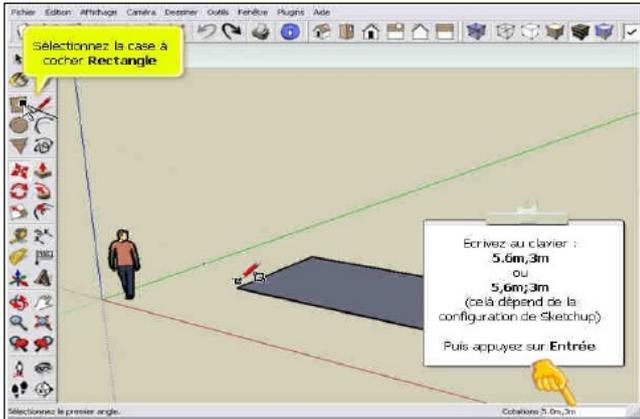




Réalise le module ci-dessous à l'aide du logiciel Sketchup.

Tu peux t'aider de la vidéo disponible dans le lien ci-dessous.

<http://technopujades.free.fr/technopujades.php?rub=5eme/5eme-ci3-seq2-s1>



Dossier réalisé par : Christian BEGUE & Cyril LASCASSIES – HPY – version 3 de janvier 2010 (testée avec les élèves)

